

Offrez votre enfant  
les clés du futur  
avec



**ActiveLabs**  
play.create();





# Bienvenue au premier centre pédagogique de robotique éducative, de coding et de créativité numérique à Tanger



Découvrez nos ateliers de 4 à 18 ans





**ActiveLabs**  
play.create();



**CRÉE EN 2016  
+ 1000 MAKER  
DIPLOMÉS**



**DES PARCOURS  
ADAPTES AUX  
BESOINS DE VOTRE  
ENFANT**



**UNE ÉQUIPE DE  
PASSIONNÉS ET  
D'EXPERTS  
INTERDISCIPLINAIRES.**







## POURQUOI LES PARENTS CHOISISSENT- ILS ACTIVELABS?

- Encadrement par des experts passionnés et expérimentés.
- Apprentissage par la pratique : vos enfants créeront leurs propres robots et applications interactives.
- Développement de compétences essentielles en résolution de problèmes et en pensée critique.
- Un environnement ludique et sécurisé, adapté à tous les niveaux d'âge.





## PARCOURS MODÉLISATION 3D 10-13ANS

- Une activité qui stimule l'intelligence des enfants. Cela les pousse à imaginer.
- Les enfants seront soumis parfois à des difficultés auxquelles ils vont apprendre à apporter des solutions.





# CE PACK EST CONÇU POUR :

- Apprendre à utiliser des programmes de conception assistée par ordinateur (CAO) et à comprendre les bases de la modélisation tridimensionnelle.
- Encourager la pensée spatiale.
- Aider les enfants à développer un intérêt pour ces matières en les reliant à des projets concrets.



## VOTRE ENFANT APPRENDRA :

- à optimiser leurs modèles pour les rendre plus fonctionnels ou esthétiques.
- appliquer des concepts mathématiques tels que la géométrie, les proportions et les mesures dans leurs créations.





## Introduction à Tinkercard



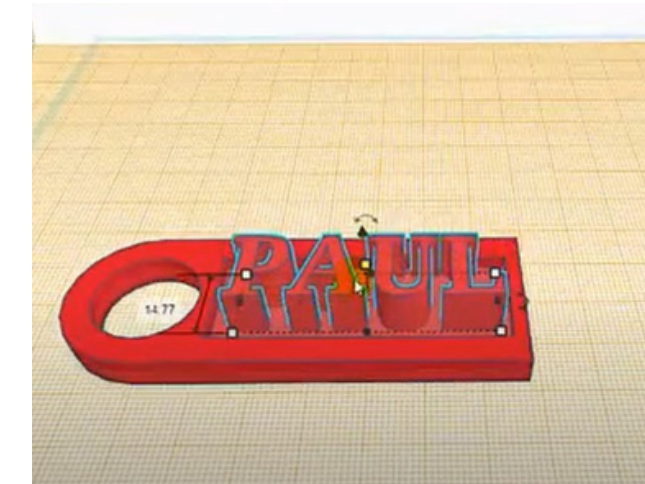
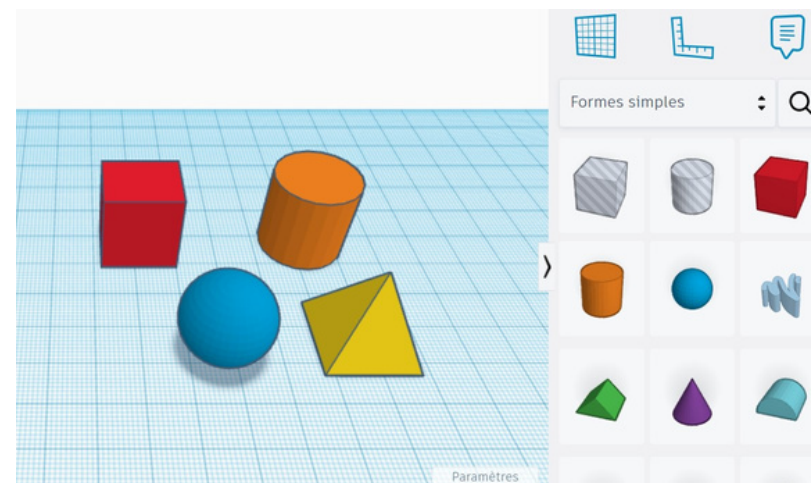
Comprendre Tinkercard et son utilité

Apprendre à naviger sur le site  
Créer un modèle 3D simple à l'aide de formes de base (simple cube, sphère, cylindre) en utilisant les outils de transformations tels que l'échelle et la rotation



## Create forms

Création du vis et filetage  
Création des engrenages cylindriques  
Création des grands filetages



## Créer votre porte clés

Révision des outils de base de Tinkercard

Comprendre comment utiliser l'outil Resize Tool pour modifier la taille de l'objet & Move Tool pour déplacer un objet  
Savoir personnaliser son design 3D



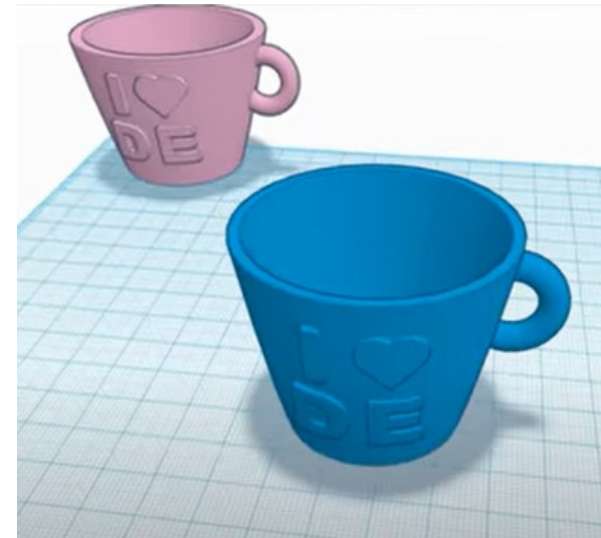
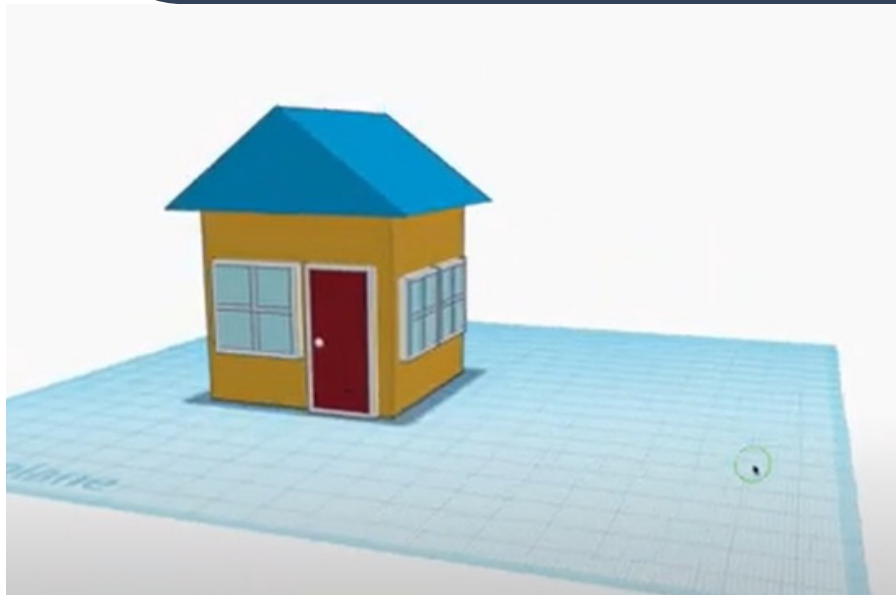
## Créer votre maison miniature

Révision des outils de duplication  
et de transformation

Maitriser comment utiliser

Duplicate Tool pour créer une  
copie identique d'un objet selon le  
besoin

Maitriser l'outil Group Tool pour  
regrouper plusieurs objet en un  
seul objet



## Make your cup of coffee

Introduction à la formes  
personnalisées de Tinkercard

Révision des outils de  
transformation

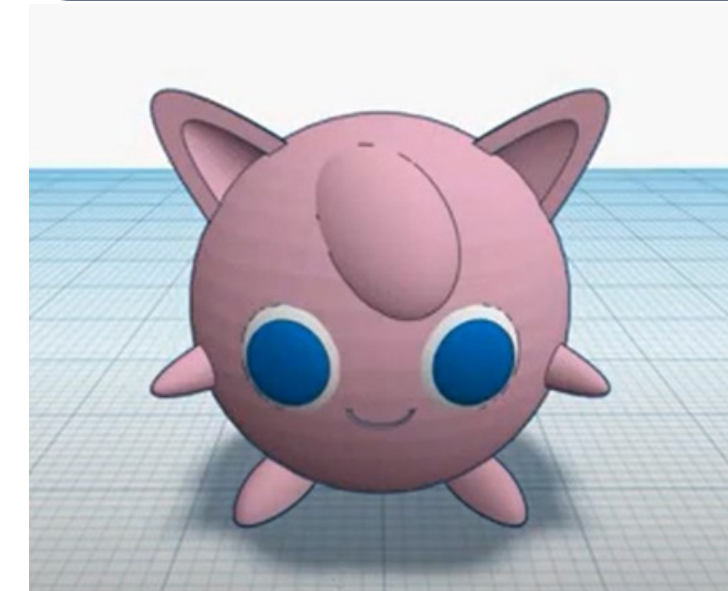
Démonstration en groupes

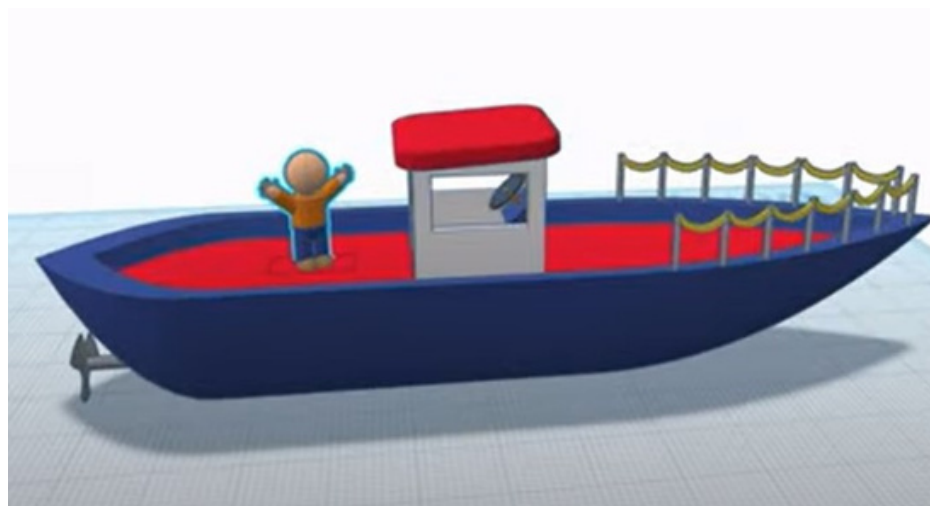
## Create A pokeman JIGGLYPUFF

Suivre les étapes pour  
développer le modèle

Comprendre à bien  
manipuler les outils de  
transformation

Démonstration en groupes





### **Build a Tinkercard Boat**

Comprendre comment utiliser les formes des tinkercard et d'autres relief.

Bien maîtriser comment changer le dimensionnement des formes selon le design demandé

### **Projet Libre**

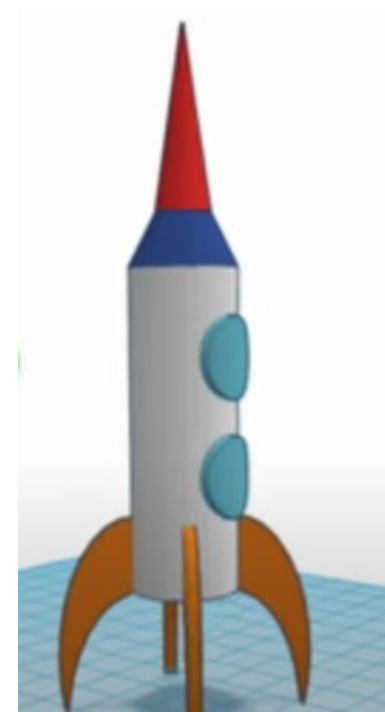
Présenter votre propre projet de conception 3D en utilisant les compétences qu'ils ont acquises tout au long du cours

Expliquer les outils de transformation qui ont utilisé

Disscusion et partage des projets entre les élèves

### **Make a rocket**

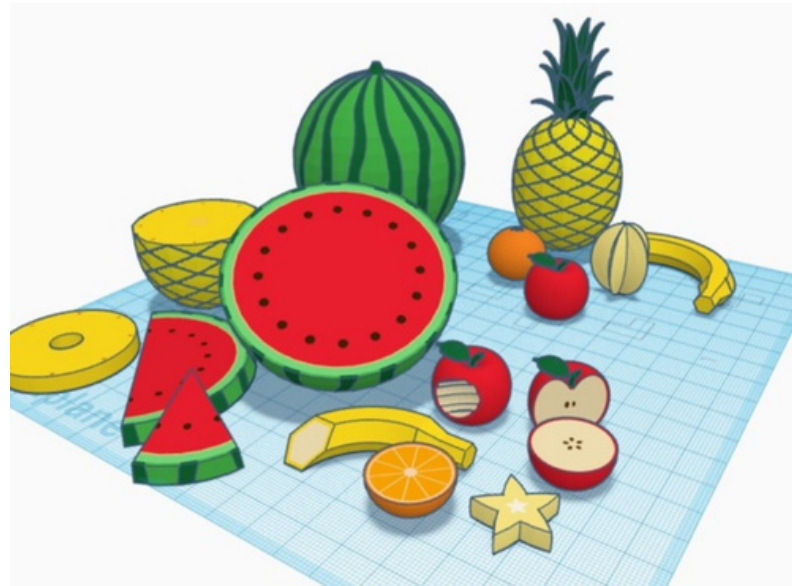
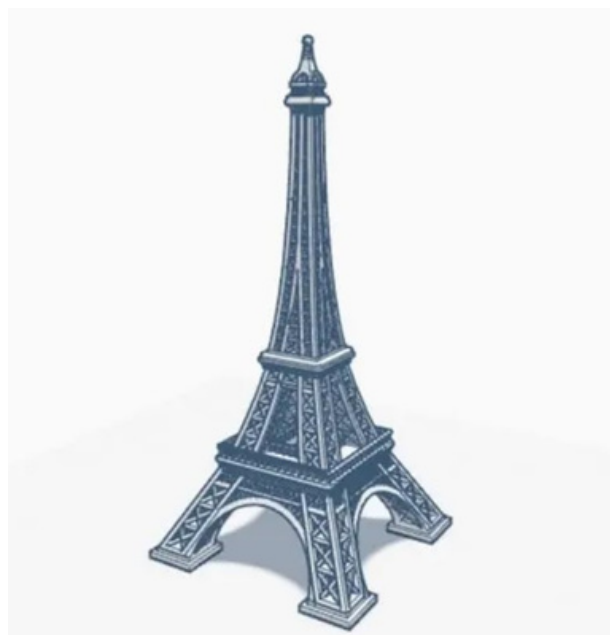
La conception d'une fusée Tinkercad est une activité à bas seuil et à haut plafond – tout le monde peut commencer, et enfants imaginatifs peuvent l'emmener aussi loin qu'ils le souhaitent.





## Eiffel Tour

Les enfants arrivent à réaliser la conception de la tour Eiffel et l'imprimer par la suite .



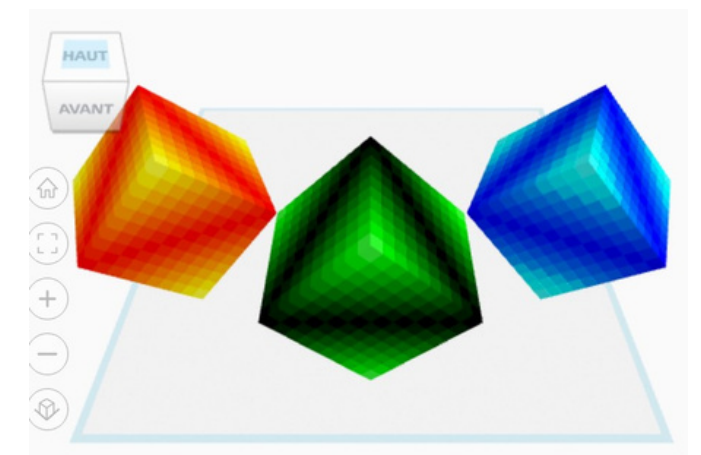
## Sliceable Fruit

Bon pour illustrer la nourriture, le design d'intérieur, SIM LAB ou les jeux de style ninja aux fruits. S'il vous plaît copier et bricoler et utiliser dans votre propre travail.

## GRADIENT COLOR CUBE

La création d'un projet de cube en 3D avec des couleurs dégradées peut être un excellent moyen d'apprendre et de pratiquer la modélisation 3D.

Apprendre à configurer le dégradé en spécifiant les couleurs et les points d'arrêt de couleur.



**CONTACTEZ- NOUS**



**Salma@activelabs.ma**



**+212 684 83 87 59**



**www.activelabs.ma**



**ActiveLabs Kids**

play.create();

**Les cases sont cliquables**

**FACEBOOK**  
**@ACTIVELABS KIDS**

**INSTAGRAM**  
**@ACTIVELABSMAKERSPACE**

**WHATSAPP**  
**CLICKEZ ICI!**